Частное учреждение образования «Колледж бизнеса и права»

УТВЕРЖДАЮ

Председатель цикловой комиссии

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Коропа Е.Н.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2024г

**ЗАДАНИЕ**

по курсовому проекту

Обучающемуся \_ Лещук Анне Александровне \_

курса \_3\_ учебной группы \_\_Т-295\_\_\_

по учебному предмету Конструирование программ и языки программирования

Тема курсового проекта *Разработка десктопной игры «Монополия»*

Основные требования к проекту:

*Разработать настольную стратегическую игру «Монополия» в виде десктопного программного обеспечения с графическим пользовательским интерфейсом. В рамках проекта необходимо реализовать игровую механику, соответствующую классическим правилам настольной игры: поочерёдные ходы игроков, бросок кубиков, перемещение по игровому полю, возможность покупки и аренды объектов недвижимости, строительство домов и отелей, взимание арендной платы, управление личными финансами, банкротство игроков. Предусмотреть многопользовательский режим на одном компьютере.*

*Осуществить автоматизированное управление очередностью ходов, состоянием баланса игроков, регистрацией событий, отображением текущей информации по каждому игроку. Предоставить игрокам доступ к управлению недвижимостью: покупка, продажа, залог, постройка. Обеспечить проверку условий победы и автоматическое завершение игры при банкротстве всех соперников.*

*Обеспечить организацию лаконичного интерфейса программного средства с помощью создания меню, кнопочных форм, панелей инструментов. Реализовать соответствующую иерархию классов, осуществить работу с информацией. Создать справочную систему приложения.*

Содержание курсового проекта

Пояснительная записка

|  |  |
| --- | --- |
| Содержание разделов | Срок выполнения |
| *Введение* |  |
| *1. Описание задачи* |  |
| *2. Проектирование системы* |  |
| *3. Описание реализации программного средства* |  |
| *4. Применение* |  |
| *Заключение* |  |

Графическая часть курсового проекта

Лист 1 Диаграмма вариантов использования

Лист 2 Диаграмма классов

Лист 3 Диаграмма деятельности

Лист 4 Диаграмма последовательности

Дата выдачи «\_\_» \_\_\_\_\_\_\_ 2024 г

Срок сдачи «\_\_» \_\_\_\_ 2024 г

Руководитель курсового проекта \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.В. Кривошеина

Подпись обучающегося \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_